

スポーツ情報学部カリキュラム			◎：両コース必修科目 ●：データサイエンスコース必修科目 ■：スポーツビジネスコース必修科目		
		1年次	2年次	3年次	4年次
外国語科目		◎English I ・ II	検定英語講座 検定英語初級 検定英語中級 検定英語上級		
総合教育科目		法学 人間工学 美学 美術史概論 色彩学 プロダクトデザイン 建築・デザイン概論 音楽と文化 環境工学 総合講座 ヒューマンウエルネス論 スポーツリスクマネジメント論 スポーツ心理学 救急救命システム論 生体システム論 スポーツ実技1 ・ 2 ・ 3			
専門基礎科目	数理基礎	◎スポーツと数学 ◎微分積分I ◎微分積分演習 力学 ◎線形代数I ◎線形代数演習	●微分積分Ⅱ ●線形代数Ⅱ		
	情報基礎	◎デジタルコミュニケーションⅠ ●デジタルコミュニケーションⅡ デジタルデザイン	◎アルゴリズムとプログラミングⅠ ●アルゴリズムとプログラミングⅡ プロジェクトマネジメント		
	データサイエンス基礎	◎スポーツデータ測定入門 ◎AI・データサイエンスと現代社会 ◎スポーツと統計学 ◎データサイエンス基礎技術Ⅰ	●確率統計 ◎データサイエンス基礎技術Ⅱ 社会調査法 ◎AI・データサイエンス応用基礎		
	経営学基礎	◎経営学 ◎マーケティング論Ⅰ ◎財務会計論	◎マーケティング論Ⅱ ◎経営戦略論 デザインシンキング ファイナンス ■管理会計論 経営組織論		
	経済学基礎	◎ミクロ経済学	■マクロ経済学 公共政策論 政策評価論 地域社会産業論 地域産業連関分析		
専門展開科目	統計・数理モデリング		◎多変量解析Ⅰ ・ Ⅱ	●線形モデル オペレーションズ・リサーチ ●最適化 質的データ解析 時系列解析	
	AI・情報技術		●データベース スポーツとXR技術	●機械学習Ⅰ ・ Ⅱ データ構造とアルゴリズム 画像処理とAI動作解析 AIと身体性認知科学 データサイエンス特講	コンピュータシミュレーション 自然言語処理と生成AI
	スポーツデータサイエンス		スポーツ情報戦略・戦術論 ◎スポーツテックとデータ活用	スポーツ映像分析論 モーションデータ解析 スポーツと計量社会学 データに基づくコンディショニング	データに基づくコーチング
	ビジネスデータサイエンス		◎ビジネスデータサイエンス	デジタル・マーケティング ビジネスデータマイニング 計 量経済学と因果推論	
	スポーツビジネス		◎スポーツビジネス論 スポーツ倫理学 ◎スポーツマーケティング ■スポーツ経済学 スポーツ文化論	■スポーツマネジメント サービスイノベーション論 スポーツツーリズム スポーツメディア論 スポーツファイナンス スポーツ政策論 eスポーツビジネス論 スポーツファシリティマネジメント スポーツ産業論 生涯スポーツ論 グローバル・スポーツビジネス論 スポーツビジネス特講 スポーツスポンサーシップ論	
	卒業論文				卒業論文
演習・実習・実践科目	演習	◎基礎演習		◎専門演習A1 ・ A2	◎専門演習B1 ・ B2
	スポーツビジネス実践	スポーツ統括団体(リーグ・協会)経営論 Jリーグビジネス論Ⅰ ・ Ⅱ スポーツ代理人・マネジメント論 スポーツアナリティクス実践論 スポーツツーリズム実践論 スポーツビジネス・プロジェクトⅠ ・ Ⅱ イベントプロデュース演習 イベントマネジメント演習 イベントプロデュース実習 イベントマネジメント実習 グローバル・スポーツビジネス・キャリア実習 スポーツアナリティクス実習			
学部間共通科目	短期留学	短期留学プログラムⅠ 短期留学プログラムⅡ 短期留学プログラムⅢ 短期留学プログラムⅣ			
	FLP		FLP演習A	FLP演習B	FLP演習C
	グローバルFLP	グローバル・チュートリアル 専門インターンシップ	グローバル総合講座 グローバル集中講義 グローバル遠隔ラーニング グローバルアクティブラーニング		
	AI・データサイエンスプログラム	AI・データサイエンス総合 AI・データサイエンスツールⅡ ・ Ⅳ	AI・データサイエンス演習A(1) ・ A(2)	AI・データサイエンス演習B(1) ・ B(2)	AI・データサイエンス演習C(1) ・ (2)
	学術情報リテラシープログラム	大学生のための論文作成の技法(基礎編) 大学生のための論文作成の技法(発展編)			
随意科目		学術情報の探索・活用法			