

スポーツ情報学部(仮称)カリキュラム

◎:両コース必修科目 ●:データサイエンスコース必修科目 ■:スポーツビジネスコース必修科目

		1年次	2年次	3年次	4年次		
外国語科目		◎English I ・ II	検定英語講座 検定英語初級 検定英語中級 検定英語上級				
総合教育科目		法学 人間工学 美学 美術史概論 色彩学 プロダクトデザイン 建築・デザイン概論 音楽と文化 環境工学 総合講座 ヒューマンウエルネス論 スポーツリスクマネジメント論 スポーツ心理学 救急救命システム論 生体システム論 スポーツ実技1・ 2 ・ 3					
専門基礎科目	数理基礎	◎スポーツと数学 ◎微分積分I ◎微分積分演習 力学 ◎線形代数I ◎線形代数演習	●微分積分II ●線形代数II				
	情報基礎	◎デジタルコミュニケーション I ●デジタルコミュニケーションII デジタルデザイン	◎アルゴリズムとプログラミング I ●アルゴリズムとプログラミングII プロジェクトマネジメント				
	データサイエンス基礎	◎スポーツデータ測定入門 ◎AI・データサイエンスと現代社会 ◎スポーツと統計学 ◎データサイエンス基礎技術 I	●確率統計 ◎データサイエンス基礎技術II 社会調査法 ◎AI・データサイエンス応用基礎				
	経営学基礎	◎経営学 ◎マーケティング論 I ◎財務会計論	◎マーケティング論II ◎経営戦略論 デザインシンキング ファイナンス ■管理会計論 経営組織論				
	経済学基礎	◎ミクロ経済学	■マクロ経済学 公共政策論 政策評価論 地域社会産業論 地域産業連関分析				
専門展開科目	統計・数理モデリング		◎多変量解析 I ・ II		●線形モデル オペレーションズ・リサーチ ●最適化 質的データ解析 時系列解析		
	AI・情報技術		●データベース スポーツとXR技術		●機械学習I ・ II データ構造とアルゴリズム 画像処理とAI動作解析 AIと身体性認知科学 データサイエンス特講	コンピュータシミュレーション 自然言語処理と生成AI	
	スポーツデータサイエンス		スポーツ情報戦略・戦術論 ◎スポーツテックとデータ活用		スポーツ映像分析論 モーションデータ解析 スポーツと計量社会学 データに基づくコンディショニング	データに基づくコーチング	
	ビジネスデータサイエンス		◎ビジネスデータサイエンス		デジタル・マーケティング ビジネスデータマイニング 計 量経済学と因果推論		
	スポーツビジネス		◎スポーツビジネス論 スポーツ倫理学 ◎スポーツマーケティング ■スポーツ経済学 スポーツ文化論		■スポーツマネジメント サービスイノベーション論 スポーツツーリズム スポーツメディア論 スポーツファイナンス スポーツ政策論 eスポーツビジネス論 スポーツファシリティマネジメント スポーツ産業論 生涯スポーツ論 グローバル・スポーツビジネス論 スポーツビジネス特講 スポーツスポンサーシップ論		
	卒業論文					卒業論文	
演習・実習・実 践科目	演習	◎基礎演習		◎専門演習A1 ・ A2		◎専門演習B1 ・ B2	
	スポーツビジネス実践	スポーツ統括団体(リーグ・協会)経営論 Jリーグビジネス論I ・ II スポーツ代理人・マネジメント論 スポーツアナリティクス実践論 スポーツツーリズム実践論 スポーツビジネス・プロジェクト I ・ II イベントプロデュース演習 イベントマネジメント演習 イベントプロデュース実習 イベントマネジメント実習 グローバル・スポーツビジネス・キャリア実習 スポーツアナリティクス実習					
学部間共通科目	短期留学	短期留学プログラムI 短期留学プログラムII 短期留学プログラムIII 短期留学プログラムIV					
	FLP		FLP演習A	FLP演習B	FLP演習C		
	グローバルFLP	グローバル・テュートリアル 専門インターンシップ					
	AI・データサイエンスプログラム	AI・データサイエンス総合 AI・データサイエンスツールII ・ IV		AI・データサイエンス演習A(1) ・ A(2)		AI・データサイエンス演習B(1) ・ B(2)	AI・データサイエンス演習C(1) ・ (2)
	学術情報リテラシープログラム	大学生のための論文作成の技法(基礎編) 大学生のための論文作成の技法(発展編)					
随意科目	学術情報の探索・活用法						