



ももち (百地祐輔)
Echo Fox所属プロゲーマー、忍ism代表取締役

チョコブランカ (百地裕子)
Echo Fox所属プロゲーマー、日本初の女性プロゲーマー

ハメコ。(金子紀幸)
ライター、ゲームコメンテーター

ゲームがスポーツになるとき eスポーツにおける情報と身体



加藤裕康 (大学講師)

近年、eスポーツという言葉が定着し始めている。eスポーツとは、ビデオゲームを用いた競技のことを指す。強いプレイヤーにはスポンサーが付き、プロゲーマーとして活躍する人々も登場し始めた。ビデオゲームは長らく、心身への悪影響が論じられてきた。「ゲームばかりしていないで外で遊びなさい」という言葉に顕著なように、遊びの中でも周縁的な位置に置かれ、ましてや身体的なスポーツとはかけ離れたものとして考えられてきた。そのビデオゲームがどのような経緯でスポーツとなるのであろうか。メディアとしてのゲームと身体、eスポーツの制度化、プロゲーマーの取り組みについて考えていきたい。

日時：2017年7月27日 (木) 15:00~16:30

場所：中央大学多摩キャンパス

主催：中央大学文学部社会情報学専攻

参加費無料、要予約 (以下、「こくちーず」のサイトで予約してください)

<http://www.kokuchpro.com/event/esports/>