

授業特別協力者(ゲストスピーカー)報告書

テーマ : 『事業性×社会性を同時実現するSDGs活動とは』 No.1
授業特別協力者名 : 河合 友貴 氏 (JMAC (株式会社日本能率協会コンサルティング))
実施日時 : 2022年7月4日(月) 6時限
担当教員名 : 齋藤 正武
授業科目名 : 課題演習 I
履修者数 : 18名

実施結果

今回、講義(ワークショップ)で実施したJMACが作成したサスマネゲームは、サステナビリティマネジメントを学習するビジネスゲームのような学習ゲームであり、具体的には、企業が持続可能な社会や環境を実現するために、自社の活動が社会や環境に与える影響を評価し、改善策を立てることが求められるマネジメントを学生がカードゲームを通して、学んだ。学習者は、それぞれの会社での役割が任せられ、サプライチェーンを含めた広い範囲のステークホルダーとの協力が必要であり、コミュニケーションや情報共有が重要な役割を担っており、グループ(会社)ごとで、どのような意思決定をしていくかが大事となる。2回シリーズの第1回目は、講師の河合さんより、やり方の説明、役割分担、アクションを起こした際の、トレードオフなど、会社を運営していくうえで重要なポイントを指摘された。

プレーヤーである学生らは、目を輝かせて、ゲームに取り組んでいたことが印象的だった。

なお、今回、中央大学で行ったサスマネゲームの学生へのトライアルに関して、JMACのHPで実績として紹介された。

