

デジタル時代のまなびのデザイン

岡嶋 裕史 編著

2026年2月20日発行

中央大学出版部 発行

本体価格 2,600円(税別)

まえがき		
第1章	「映像制作とYouTube配信」実習がもたらす教育的効果	松野 良一
第2章	英文学の講義科目におけるデジタル・ヒューマニティーズの導入と授業実践	橋本 健広
第3章	教育と応用行動分析学	富樫 耕平
第4章	OpenAI APIを活用したソースコード視覚化プログラム	鷹見 智紀
第5章	「VOICEVOX」を用いたオンライン授業コンテンツ作成に係る考察	尾登 啓一
第6章	DX時代の教育機関におけるサイバーセキュリティの現状と課題	竹村 恵一
第7章	地方自治体の活動にVTuberを起用する影響と課題 —茨城県公認VTuber「茨ひより」の事例から—	梶山 隼利
第8章	没入型仮想空間上のアバターを用いた人間関係構築の有用性に関する研究	芹川 大祐
第9章	子どもたちに残すべきアセットとしての「思考」	岡嶋 裕史