

2024 年度中央大学共同プロジェクト 研究実績報告書

1. 概要

研究代表者		所属機関	総合政策学部		2024 年度助成額
		氏名	実績 寿也		1,625,000 円
		NAME	Toshiya Jitsuzumi		
研究 課題名	和 文	ポストコロナ・AI 時代のネットいじめの予防・対応 の研究		研究 期間	2024～2026 年度
	英 文	Cyberbullying in the Post-COVID AI Era: Emerging Risks and Adolescent Responses			

2. 研究組織

※所属機関・部局・職名は 2025 年 3 月 31 日時点のものです。

	研究代表者及び研究分担者		役割分担	備考
	氏名	所属機関/部局/職		
1	実績 寿也	総合政策学部・教授	全体取りまとめ・政策提言	
2	岡嶋 裕史	国際情報学部・教授	データ分析	
3	富田 拓郎	文学部・教授	調査設計・分析	
4	中村 周史	総合政策学部・准教授	データ分析	
5	田代 光輝	総合政策学部・特任准教授	データ分析	
6	大宮 宗一郎	上越教育大学大学院・学校教育研究科 講師	調査設計・分析	
7	菊地 創	松蔭大学・コミュニケーション文化学 部・講師	調査設計・分析	
合計 7 名				

3. 2024年度の研究活動報告 ※行が不足する場合は、適宜、行を追加してご記入ください。

(和文)

[研究活動について]

2024年度は研究打ち合わせを全てオンライン環境で実施した。具体的な日時、内容については以下の表に記載するとおりである。

予備調査の質問内容についての打ち合わせ

日時	主なテーマ
2024年1月11日19時～20時半	予備調査の質問内容について
2024年1月31日13時半～14時半	予備調査の質問内容について
2024年2月24日13時半～14時半	予備調査の質問内容について
2024年3月20日13時～14時	予備調査の質問内容について

予備調査の分析および本調査の内容についての打ち合わせ

日時	主なテーマ
2024年12月18日15時～17時	予備調査の分析
2025年1月17日19時～21時	予備調査の分析
2025年1月31日16時～17時半	予備調査の分析および本調査の内容について
2025年3月18日19時～20時半	予備調査の分析および本調査の内容について
2024年3月20日13時～14時	予備調査の分析および本調査の内容について

[研究内容について]

2024年度は、2023年度に先行して行った中学生や高校生へのインタビューや、先行研究レビューを通じて、仮説を立て、予備調査を実施した。予備調査では仮説を肯定する結果が出る一方、仮説とは逆の傾向もみられるなど、本調査に向けた十分な準備ができた。

1) 中学生・高校生へのインタビュー

本研究を進めるにあたり、ネットの使い方やネットを使いたいじめを含むトラブルの実態を把握すべく、2024年度の研究開始より先行して、2023年10月に、現役の中学生、高校生（静岡県駿東郡小山町北郷中学校。御殿場市・御殿場高校にてそれぞれ5名）にインタビューを行った。インタビューでは、ネットはゲームや情報収集が主な使い方、好きなアイドルやアニメなどの情報をSNS経由で知るなどをしていること、鍵付きアカウントを使うなどの自衛ができているものの、研究の仮説として立てていたAI動画やAI文章作成ソフトなどの利用までには至っていない状況であった。

2) 予備調査票の作成

先行研究や①のインタビュー結果などを踏まえ、予備調査に向けた調査票の作成をした。

① ネットいじめに使われるプラットフォームの洗い出し

② ネットいじめ経験と、ネット依存や鬱傾向との相関

③ 安全学の3要素（システム・ルール・人間）によるネットいじめリスクの軽減効果の3点を中心に設定した

3) 研究倫理申請と予備調査の準備

研究倫理申請を進めるとともに、予備調査を委託する企業との打ち合わせ等を進めた。

調査をするにあたり、いじめられたトラウマなどが発症するケースも想定さえるため、

相談窓口を設けるなどして、ケアをした。

4) 予備調査の実施

2024 年 9 月に、本研究の予備調査として、ネットいじめの加害・被害の経験や、ネットいじめの舞台となったプラットフォームなど調査した。インターネット経由で、調査人数は 300 名、全国の大学生世代（18 歳～22 歳）に対して高校生だったころの 3 年間で
の経験を調査した。

5) データ分析

調査データの分析を進めた。分析した結果、いくつかの新しい知見を得た

- ① ネット依存とネットいじめの加害・被害は、仮説通り、正の相関があった
- ② スマートフォン利用時間は、ネット依存とネットいじめの加害・被害に対して、仮説と逆で、負の相関があった
- ③ ゲーム時間は、ネット依存とネットいじめの加害・被害に対して、正の相関があった
- ④ ネットいじめに使われるプラットフォームや、トラブル時の相談先など、フリーワードで聴いた部分で一定の傾向がみられ、本調査で利用する選択肢を作成することができた。
- ⑤ 設問が長くなることで、不正確な回答が増える傾向がみられた。本調査では不要な設問をけずり、正確な回答ができるよう準備をする必要がみられた

予備調査で得た知見を基に、本調査の内容を精査し、2025 年に実施する

6) 2024 年の学会等での発表および情報収集

- ① 2024 年 6 月 The 24th Biennial Conference of the ITS Seoul, 高麗大学, 田代光輝・関連研究の発表および情報収集
 - ② 2024 年 9 月, 日本心理学会第 88 大会, 熊本城ホール, 菊地創, 関連研究の発表および情報収集
 - ③ 2024 年 9 月, 情報社会学会年次大会, 田代光輝, オンライン, 関連研究の発表
 - ④ 2024 年 10 月, 第 65 回日本児童青年精神医学会総会, 愛媛県県民文化会館, 大宮宗一郎・情報収集
 - ⑤ 2025 年 3 月, 情報社会学会関東支部, 田代光輝, オンライン, 研究発表
- それまでの研究成果の発表や、予備調査の結果発表などを行い、本調査に向けたアドバイスや意見をいただいたほか、交流会などで情報収集を行った。

[今後の予定について]

予備調査の結果をうけ、本調査での調査票を改訂し、2025 年度の早いうちに研究倫理申請の変更許可を得たうえで、本調査を実施する。調査は、アンケート調査以外にも、インタビューなども交え、ネットいじめの分析や、いじめトラブルの抑制手段の提案を行っていく。この本調査の結果は、分析内容を踏まえて、2026 年の 2 月もしくは 3 月にワークショップを開催する予定である。

また、予備調査で明らかになった、ゲーム時間とネットいじめ・ネット依存の関係について、ゲームの研究者なども含めたセカンドトラック研究を進める。予備調査の研究発表や、その後の研究者同士の交流などで、ゲームが起因になるケースや、いじめがきっかけで孤立し、ゲーム世界に回避している説等が示された。これら仮説をさらに精査し、ネットいじめ予防につなげる。

これら調査・分析等に対して、先行研究の調査はさらに進め、2026 年にも予定している本調査の 2 回目につなげる。

(英文)

[Research Meetings]

All research meetings in FY2024 were conducted online. The details, including the date, time, and topic, are summarized in the tables below.

Meetings on Preliminary Survey Design

Date	Main Topic
January 11, 2024 (19:00–20:30)	Drafting questions for the preliminary survey
January 31, 2024 (13:30–14:30)	Drafting questions for the preliminary survey
February 24, 2024 (13:30–14:30)	Drafting questions for the preliminary survey
March 20, 2024 (13:00–14:00)	Drafting questions for the preliminary survey

Meetings on Survey Analysis and Main Survey Preparation

Date	Main Topic
December 18, 2024 (15:00–17:00)	Analysis of preliminary survey results
January 17, 2025 (19:00–21:00)	Analysis of preliminary survey results
January 31, 2025 (16:00–17:30)	Analysis and planning for the main survey
March 18, 2025 (19:00–20:30)	Analysis and planning for the main survey
March 20, 2024 (13:00–14:00)	Analysis and planning for the main survey

[Research Progress and Outcomes]

1. Interviews with Junior and Senior High School Students (FY2023)

Prior to the start of FY2024, exploratory interviews were conducted in October 2023 with five students each from a junior high school in Oyama Town and a senior high school in Gotemba City, Shizuoka Prefecture. The interviews revealed that while students primarily used the internet for games and entertainment, they had not yet actively engaged with AI-generated videos or text, contrary to one of the initial hypotheses.

2. Development of the Preliminary Survey

Based on literature review and insights from the interviews, a preliminary questionnaire was developed focusing on:

- ① Platforms commonly used for cyberbullying
- ② Correlations between cyberbullying experience, internet addiction, and depressive symptoms
- ③ The effectiveness of safety factors (system, rules, human support) in mitigating cyberbullying risks

3. Research Ethics Application and Preparations

The project team prepared and submitted a research ethics application and held meetings with the contracted research agency. To safeguard participants from potential distress (e.g., recalling traumatic experiences), counseling resources were arranged in advance.

4. Implementation of the Preliminary Survey

In September 2024, the preliminary survey was conducted online with 300 university-age participants (ages 18–22), asking about their experiences with cyberbullying during their high school years. The survey explored both victimization and perpetration, and the platforms where incidents occurred.

5. Data Analysis

Key findings from the analysis include:

- ① A positive correlation between internet addiction and cyberbullying involvement (as hypothesized)
- ② Contrary to expectations, smartphone usage time had a negative correlation with cyberbullying involvement
- ③ Game-playing time showed a positive correlation with both internet addiction and cyberbullying
- ④ Open-ended responses provided consistent trends regarding platforms used and sources of support, which helped refine options for the main survey
- ⑤ Longer questions led to less accurate responses, suggesting the need for refinement in the main survey design

6. Academic Presentations and Knowledge Exchange (FY2024)

The team shared preliminary findings and collected feedback through the following presentations and events:

- ① June 2024: The 24th Biennial Conference of ITS, Korea University (Tashiro)
- ② September 2024: The 88th Annual Meeting of the Japanese Psychological Association, Kumamoto Castle Hall (Kikuchi)
- ③ September 2024: Annual Conference of the Society of Informatics (Tashiro, online)
- ④ October 2024: 65th Annual Meeting of the Japanese Society for Child and Adolescent Psychiatry, Ehime Prefecture Cultural Center (Omiya)
- ⑤ March 2025: Kanto Branch Conference of the Society of Informatics (Tashiro, online)

These opportunities enabled the team to receive valuable feedback for improving the main survey and to exchange insights with researchers from related fields.

[Plans for FY2025 and Beyond]

Based on the insights from the preliminary survey, the questionnaire for the main survey will be revised and submitted for updated research ethics approval early in FY2025. The main survey will include both a large-scale questionnaire and qualitative interviews. The results will inform concrete proposals for addressing cyberbullying and related online harms.

A public workshop is planned for February or March 2026 to present the findings and promote social implementation of the research outcomes.

Additionally, a parallel study will be launched to explore the link between gaming time, internet addiction, and cyberbullying. Hypotheses arising from recent data—including the potential role of gaming as a coping mechanism for social isolation—will be further examined in collaboration with experts in game studies.

The results of the main survey will also be used to prepare for a second round of data collection planned for FY2026.

4. 主な発表論文等（予定を含む）

2024年度に行った共同研究プロジェクトの研究課題としての成果内容についてご記載ください。

※行が不足する場合は、適宜、行を追加してご記入ください。

【学術論文】 （著者名、論文題目、誌名、査読の有無（査読がある場合は必ず査読有りと明記してください）、巻号、頁、発行年月）＜発表予定を含む。但し、投稿中、投稿準備中のものは除く＞
【学会発表】 （発表者名、発表題目、学会名、開催地、開催年月）
予備調査の分析
1. 田代光輝「ネットいじめとネット依存に関する予備調査報告」, 2024 年度 社会情報学会 関東支部 研究発表会, オンライン開催, 2025 年 3
関連研究
2. Mitsuteru TASHIRO「Assessing internet risks among high school students in Kanagawa Prefecture:A 2019 survey and the analysis of factors involving underage internet use」The 24th Biennial Conference of the ITS, Seoul, Korea, Seoul, Korea u, 2024 年 6 月
【図 書】 （著者名、出版社名、書名、刊行年）
【その他】 （知的財産権、ニュースリリース等）